



TEMARIO DE FORMACIÓN MONITOR MULTIAVENTURA

INDICE DE CONTENIDOS

Módulo 1: Fundamentos de la Educación en el Tiempo Libre Infantil y Juvenil

- 1.1 Definición de ocio y tiempo libre
- 1.2 El tiempo libre: concepto y su evolución histórica
- 1.3 Conceptos Fundamentales del Tiempo Libre
- 1.4 Psicología del Ocio en la Infancia y Juventud
- 1.5 Principios Pedagógicos Aplicados al Tiempo Libre
- 1.6 El Contexto Social del Tiempo Libre

Módulo 2: Monitor - animador

- 2.1 Definición y rol del monitor. Tipos.
- 2.2 Historia y evolución de la animación y de la figura del monitor.
- 2.3 Importancia de la figura del monitor en la sociedad actual
- 2.4 Competencias y habilidades esenciales de un monitor.

Módulo 3: Habilidades sociales, de Comunicación y trabajo en Equipo

- 3.1 Estrategias y tipos de comunicación efectiva
- 3.2 Valores de grupo
- 3.3 Resolución de conflictos y toma de decisiones
- 3.4 Habilidades de liderazgo en la animación.
- 5.4 Materiales y recursos didácticos para la dinamización en grupos
- 5.5 El animador como facilitador y mediador en la comunidad
- 5.6 Metodología de motivación y cohesión grupal: Dinámicas.

Módulo 4: Colectivos y Ámbitos de Actuación del Monitor

- 4.1 Infancia y juventud: necesidades y estrategias de intervención
- 4.2 Personas mayores: dinamización y participación activa
- 4.3 Colectivos en riesgo de exclusión social
- 4.4 Intervención en diferentes entornos
- 4.5 Diversidad cultural y sociocultural
- 4.6 Donde se llevan a cabo: parques, zonas verdes, instalaciones deportivas, colegios.

Módulo 5: Técnicas y Recursos de Animación en Actividades de Tiempo Libre

- 5.1 Ejes de Animación y Centros de Interés
- 5.2 Técnicas de animación, expresión y creatividad
- 5.3 El Juego como Estrategia Pedagógica
- 5.4 Educación Ambiental en el Tiempo Libre
- 5.5 Gestión de la Seguridad en Actividades de Tiempo Libre
- 5.6 Técnicas y recursos musicales.
- 5.7 Tipología y aplicación de distintas técnicas de animación
- 5.8 Rutas y campamentos: diseño, organización, materiales y temática.
- 5.9 Veladas nocturnas

Módulo 6: Juegos, deportes y su clasificación

- 6.1 Juegos Deportivos: Concepto y Características
- 6.2 El Juego como Herramienta Educativa y Social
- 6.3 Clasificación de los Deportes
- 6.4 Individuales y su Metodología de Enseñanza
- 6.5 Deportes Colectivos: Estrategias y Dinámicas
- 6.6 Deportes de Adversario: Fundamentos y Táctica
- 6.7 Deportes Alternativos y Emergentes

Módulo 7: Actividades físico-recreativas y animación deportiva

- 7.1 El Concepto de Ocio y Tiempo Libre en la Actividad Física
- 7.2 Beneficios de las Actividades Físico-Recreativas
- 7.3 Clasificación de las Actividades Recreativas
- 7.4 Dinámica de Grupos en la Animación Deportiva
- 7.5 Juegos y Dinámicas de Animación Físico-Recreativa
- 7.6 Actividades en la Naturaleza y Deportes de Aventura

Módulo 8: Evaluación

- 8.1 Cronograma de campamento
- 8.2 Herramientas de análisis y mejora: fichero de juegos, memoria, fichas de observación.
- 8.3 Feedback y adaptación de intervenciones en grupos
- 8.4 Casos prácticos
- 8.5 Proyecto de ocio en entorno natural